

Figure 1

Software-Projekt

RaytRazor

Lukas Jeckle

Winter Semester 2024/2025

Technische Hochschule Ulm

Software-Projekt

Prof. Dr. Rüdiger Lunde

Table of Contents

[1. Headline 1 3](#_Toc165025044)

[1.1 Sub Headline 1 3](#_Toc165025045)

[2. Headline 2 3](#_Toc165025046)

[2.1 Sub Headline 1 3](#_Toc165025047)

[3. Headline 3 3](#_Toc165025048)

[3.1 Sub Headline 1 3](#_Toc165025049)

[3.1.1 Text 3](#_Toc165025050)

[4. Sources 4](#_Toc165025051)

[4.1 Contents 4](#_Toc165025052)

[4.2 Images 4](#_Toc165025053)

1. Erfahrungsbericht - Lukas Jeckle
   1. Einleitung

Im Rahmen des Moduls „Software-Projekt“ des Studiengangs Informatik an der Technischen Hochschule Ulm hatte ich dieses Semester das Erste Mal die Gelegenheit an einer größeren Software-Implementation, angefangen bei der Planung, bis hin zum finalen Produkt-Release, mitzuwirken.

Das Ziel des Projekts war es, einen funktionalen Raytracer mit diversen vorgegebenen Mindestanforderungen komplett selbstständig in einem kleinen Team umzusetzen.

Hierbei setzte sich das Team, in dem ich mitgewirkt habe, wie folgt zusammen:

|  |  |
| --- | --- |
| **Name des Teammitglieds:** | **Rolle im Team:** |
| Florian Bertscher | Development-Team |
| Lukas Jeckle | Product-Owner |
| Christian Kasper | Scrum-Master |
| Leon Musliu | Development-Team |
| Dennis Welsch | Development-Team |

Während des Software-Projekts agierten wir nach einer leicht abgewandelten Version des SCRUM Vorgehensmodells, welche zu den standardgemäßen Besprechungen und Sprint-Reviews noch eine zusätzliche Visionspräsentation beinhaltete.

Unsere Team-Internen Besprechungen hielten wir dabei einmal wöchentlich, Montag nachmittags, ab. Die Sprint-Reviews wurden in Abständen von 2 Wochen mit dem Management, in unserem Fall Herrn Prof. Dr. Rüdiger Lunde, abgehalten.

* 1. Hauptteil

Wie bereits in der Einleitung erwähnt, war dieses Projekt die Erste größere teambasierte Software-Implementation, sowie das erste größere teambasierte Projekt für mich.

Aufgrund meiner praktischen Erfahrungen die ich als dualer Student im Studien-modell „Studium mit vertiefter Praxis“, sowie aus der Entwicklung meines eigenen Software-Projekts, welches Stand Januar 2025 auf ungefähr 100 Servern weltweit betrieben wird und täglich Spitzenwerte von ca. 750 bis 1.000 gleichzeitig aktiven Nutzern verzeichnet, mitbrachte, habe ich versucht in diesem Software-Projekt eine leitende und koordinierende Rolle zu übernehmen.

In Zuge dessen wurde mir die Rolle des „Product Owners“, oder zu Deutsch „Produkt Inhabers“, zuteil.

Mein Aufgabengebiet als Produkt Inhaber während des Software-Projekts beinhaltete dabei folgende Schwerpunkttätigkeiten:

* Meetings organisieren, leiten und danach Zusammenfassungen bereitstellen.
* Projekt- und Aufgabenplanung, sowie Koordinierung.
  1. Fazit

Abschließend lässt sich sagen, dass …

1. Sources
   1. Images

Figure 1: <https://innosued.de/wp-content/uploads/2019/02/THU_Logo_Standard.jpg>